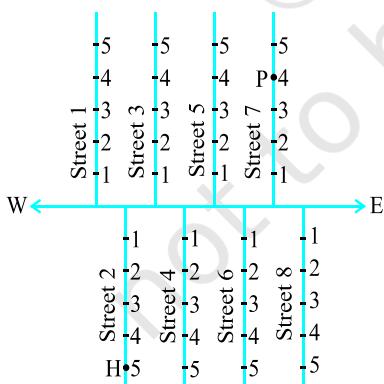


## باب 3

# ختص جیو میٹری (Coordinate Geometry)

### تعارف: (Introduction) 3.1

آپ پہلے ہی سیکھ چکے ہیں کہ کسی نقطے کو عددی خط یعنی حقیقی عددی خط پر کس طرح تلاش (Locate) کیا جاتا ہے۔ آپ بھی یہ جانتے ہیں کہ خط پر کسی نقطے کے مقام کو کس طرح بیان کیا جاتا ہے، اب بھی بہت سی ایسی صورت حال ہیں جن میں وہ نقطے معلوم کرنا ہوتا ہے جس کے مقام کو ایک خط سے زیادہ کے حوالے سے بیان کیا جاسکے۔ مثال کے طور پر مندرجہ ذیل صورت حال پر غور کیجیے۔

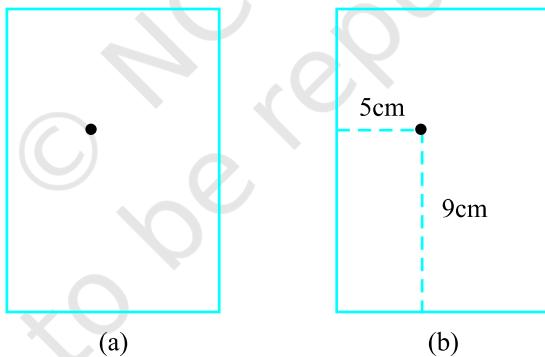


شکل 3.1

1. شکل 3.1 میں ایک سڑک مشرق سے مغرب سمت میں جاتی ہوئی اور گلیاں جن پر نمبر بھی پڑے ہیں مغرب سے مشرق کی سمت میں جاتی نظر آ رہی ہیں۔ مزید ہر ایک گلی میں مکانوں کے نمبر بھی پڑے ہیں۔ ہم یہاں ایک دوست کے مکان کو دیکھنا چاہتے ہیں، کیا حوالہ کا صرف ایک نقطہ کافی ہے؟ مثال کے طور پر ہم صرف یہ جانتے ہیں کہ وہ گلی نمبر 2 میں رہتا ہے، تو کیا ہم اس کا مکان آسانی سے تلاش کر لیں گے؟ اتنی آسانی سے نہیں جب تک کے ہمارے پاس دو معلومات نہ ہوں جیسے گلی کا نمبر

جس میں اس کا مکان واقع ہے اور مکان کا نمبر اگر آپ ایسے مکان پر پہنچنا چاہتے ہیں جو گلی نمبر 2 میں ہوا اور اس کا نمبر 5 ہوتا ہے آپ پہلی گلی نمبر 2 کی شناخت کریں گے اور اس کے بعد مکان نمبر 5 کی۔ شکل 3.1 میں اس مکان کے مقام کو ظاہر کرتا ہے، اسی طرح سے اس مکان کو ظاہر کرتا ہے جو گلی نمبر 7 میں ہے اور اس کا نمبر 4 ہے۔

فرض کیجیے آپ کا غذ کی ایک شیٹ پر ایک نقطہ لگاتے ہیں [شکل 3.2(a)] اگر ہم آپ سے پوچھیں کہ نقطہ کا غذ پر مقام کہاں ہے تو آپ اس کو کیسے بتائیں گے؟ شاید اس کا جواب اس طرح سے دیں۔ نقطہ شیٹ کے اوپری آدھے حصے پر ہے یا یہ کا غذ کے باہمیں کنارے پر واقع ہے یا یہ شیٹ کے باہمیں طرف کے اوپری کونے کے نزدیک ہے۔ کیا ان میں سے آپ کوئی بھی بیان نقطہ کی جگہ متعین کرتا ہے؟ نہیں لیکن اگر آپ کہتے ہیں کہ نقطہ کا غذ کے باہمیں کنارے سے 5 سینٹی میٹر کی دوری پر ہے تو اس سے ہمیں کچھ اس کے مقام کے بارے میں پتہ چلتا ہے لیکن اس کا مقام پھر بھی متعین نہیں ہوتا۔ تھوڑا غور کرنے پر آپ اس قابل ہو جاتے ہیں کہ آپ کہہ سکتے ہیں کہ نقطہ نچلے خط سے اوپر 9 سینٹی میٹر کے فاصلہ پر ہے، اب ہم جانتے ہیں کہ صحیح معنوں میں نقطہ کس جگہ واقع ہے۔



شکل 3.2

اس مقصد کے لیے ہم نقطے کے مقام کا تعین دو متعین خطوط، کا غذ کا باہمیں طرف کا کنارہ اور نچلے کنارہ، سے مخصوص فاصلہ پر کرتے ہیں [شکل 3.2(b)] دوسرے لفظوں میں کسی نقطہ کا مقام معلوم کرنے کے لیے بھی دو قسم کی معلومات کا ہونا ضروری ہے۔ اب آپ کلاس روم کے درج ذیل مشغله کو جسے "Seating Plan" کہتے ہیں۔ کر کے دیکھیے۔

مشغله 1 (Seating Plan) : (بٹھانے کا منصوبہ)۔ اب تمام ڈیک کو ایک ساتھ رکھ کر کلاس روم میں بیٹھنے کا منصوبہ بنائیے

ہر ڈیک ایک مرلے کو ظاہر کرتا ہے۔ ہر ڈیک پر قابض طالب علم کا نام جس کو وہ مرلے ظاہر کرتا ہے۔ کلاس روم میں موجود ہر طالب علم کے مقام کو وجوداً گانہ معلومات سے بیان کیا جاسکتا ہے۔

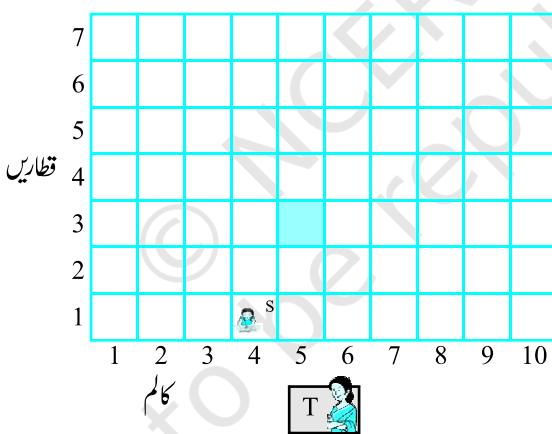
(i) وہ کالم جس میں وہ بیٹھتا یا بیٹھتی ہے،

(ii) وہ قطار جس میں وہ بیٹھتا یا بیٹھتی ہے۔

اگر آپ اس ڈیک پر بیٹھیں جو کہ پانچویں کالم میں تیسرا قطار میں ہے۔ (شکل 3.3 میں شید کیے گئے مرلے سے دکھایا گیا ہے۔) آپ کے مقام کو ہم لکھ سکتے ہیں (5,3)، پہلے کالم کا نمبر اور پھر قطار کا نمبر لکھ کر۔ کیا یہ (3,5) کے مساوی ہے؟ اپنی کلاس کے دوسرے طلبہ کا نام اور مقام لکھیے۔ مثال کے طور پر اگر سونیا چوتھے کالم اور پہلی قطار میں بیٹھی ہے تو لکھیے (5,1) استاد کا ڈیک آپ کے منصوبہ میں شامل نہیں ہے۔ ہم استاد کو ایک مشاہدہ کرنے والے کی حیثیت سے دیکھتے ہیں۔

T استاد کے ڈیک کو ظاہر کرتا ہے

S سونیا کے ڈیک کو ظاہر کرتا ہے



شکل 3.3

مذکورہ بالا بحث سے ہم یہ مشاہدہ کرتے ہیں کہ مستوی میں موجود کسی بھی شے کے مقام کو دو عددی خطوط سے ظاہر کیا جاسکتا ہے۔ نقطہ والی حالت میں ہمیں نچلے خط اور کاغذ کے بائیں کنارے سے فاصلہ مطلوب ہے۔ بھانے کے منصوبہ میں ہمیں کالم اور قطاروں کی تعداد مطلوب ہے۔ اس آسان سے خیال کے دورس نتائج ہیں۔ جس کی وجہ سے ریاضی کی ایک بہت اہم شاخ مختص جیو میری کا اکشاف ہوا۔ اس باب میں ہمارا مقصد مختص جیو میری کے بنیادی تصورات سے متعارف کرانا ہے۔ اس کے بارے میں تفصیل سے آپ اگلی جماعتوں میں پڑھیں گے۔ مختص جیو میری کی شروعات ایک فرانسیسی فلسفی

اور ریاضی دال رینے ڈیکارت (Rene Descartes) نے کی۔

17 ویں صدی کا عظیم فرانسیسی ریاضی دال رینے ڈیکارت (Rene Descartes) اپنے بستر پر لیٹ کر غور و فکر کرنا پسند کرتا تھا۔ ایک دن جب وہ اپنے بستر پر لیٹا ہوا تھا تو اس نے مستوی میں نقطے کے مقام کے مسئلے کو حل کر لیا۔ اس کا طریقہ عرض البلد اور طول البلد (Lougetuds) کے قدیم خیال سے ہی نکالا گیا اس کی تفہیم کے لئے مستوی میں نقطے کے مقام کو بیان کرنے کے نظام کوکارٹیزی نظم (Cartesian System) سے بھی جانا جاتا ہے۔



(1596-1650) رینے ڈیکارت

شکل 3.4

### مشتق 3.1

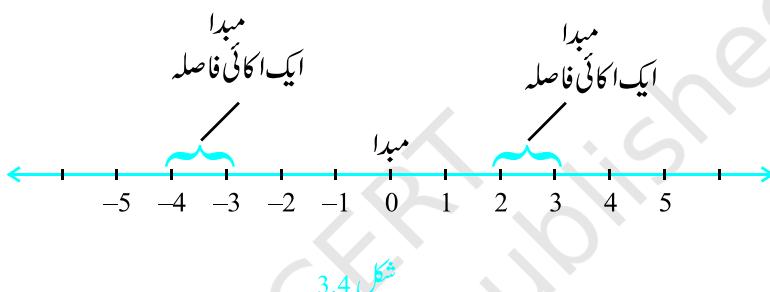
1. آپ کے مطالعہ کی میز پر لیہب کے مقام کو کسی ایک دوسرے شخص کو کیسے بتائیں گے
  2. (گلی کا منصوبہ Street Plan) ایک شہر کی دو خاص سڑکیں جو شہر کے وسط میں ایک دوسرے کو کراس کرتی ہیں۔ یہ دو سڑکیں شمال-جنوب اور مشرق-مغرب سمت میں ہیں شہر کی باقی تمام گلیاں 2000 میٹر کے فاصلہ پر ان سڑکوں کے متوازن ہیں، ہر سمت میں تقریباً 5 سڑکیں ہیں انتقال  $1\text{cm}=2000\text{m}$  کرتے ہوئے اپنی کاپی میں شہر کا ایک ماذل بنایے جس میں سڑکوں / گلیوں کو خطوط سے ظاہر کیجیے۔
- سینٹی میٹر = 200 میٹر کا استعمال

آپ کے ماذل میں بہت سی گلیاں ایک دوسرے کو کراس (Cross) کرتی نظر آ رہی ہیں۔ ان پر کراس گلی و گلیوں سے مل کر بنی ہو گی ایک جو شمال-جنوب سمت میں جا رہی ہے اور ایک مشرق-مغرب سمت میں، ہر ایک دوسرے کو کراس کرتی گلی کو ہم مندرجہ ذیل طریقہ سے بیان کر سکتے ہیں، اگر  $2^{\text{nd}}$  (دوسری) گلی شمال-جنوب سمت میں جا رہی ہے اور  $5^{\text{th}}$  (پانچویں) مشرق-مغرب سمت میں جا رہی ہے اور ایک دوسرے گلی Crossing پر لیتی ہیں تو ہم ان کراس ہوتی ہوئی گلیوں کو (2,5) سے ظاہر کرتے ہیں۔ اس Convention کا استعمال کرتے ہوئے معلوم کیجیے۔

- (i) کتنی کراس کرتی ہو گلیوں کو ہم (4,3) سے ظاہر کر سکتے ہیں
- (ii) کتنی کراس کرتی ہوئی گلیوں کو ہم (3,4) سے ظاہر کر سکتے ہیں

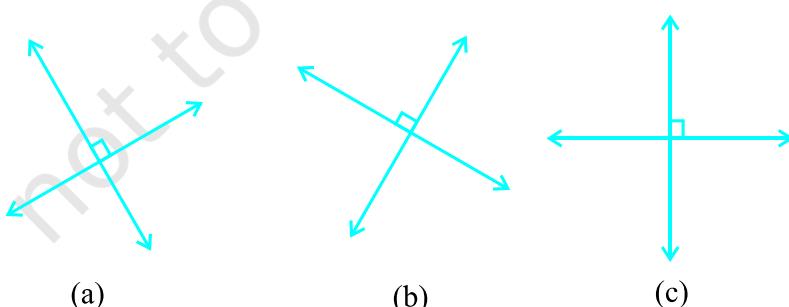
### 3.2 کارتیزی نظام (Cartesian System)

عددی نظام کے باب میں آپ عددی خط کے بارے میں پڑھ چکے ہیں، عددی خط پر فاصلہ ایک متعین نقط سے مساوی اکائیوں میں ایک سمت میں ثبت اور دوسرے میں مقنی طور پر مارک کئے گئے ہیں، وہ نقطے جہاں سے فاصلوں کو مارک کیا کیا ہے مبدأ (origin) کہلاتا ہے۔ ہم عددی خط پر براہ فاصلوں کے مارک لگا کر، اس کا استعمال اعداد کو ظاہر کرنے کے لیے کرتے ہیں اگر ایک اکائی فاصلہ عدد 1 کو ظاہر کرتا ہے تو 3 اکائی فاصلہ عدد 3 کو ظاہر کرتا ہے۔ 0 مبدأ کو ظاہر کرتا ہے۔ مبدأ سے ثبت سمت میں فاصلہ پر موجود نقطے کو عدد 2 سے ظاہر کرتے ہیں۔ عددی خط پر مختلف اعداد کی مقام شکل 3.5 میں دکھایا گیا ہے۔

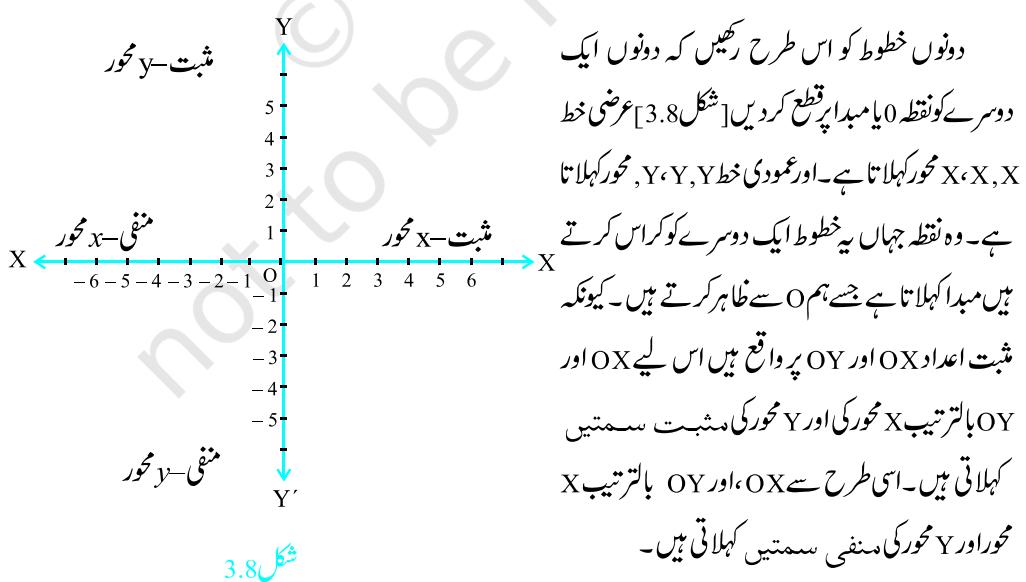
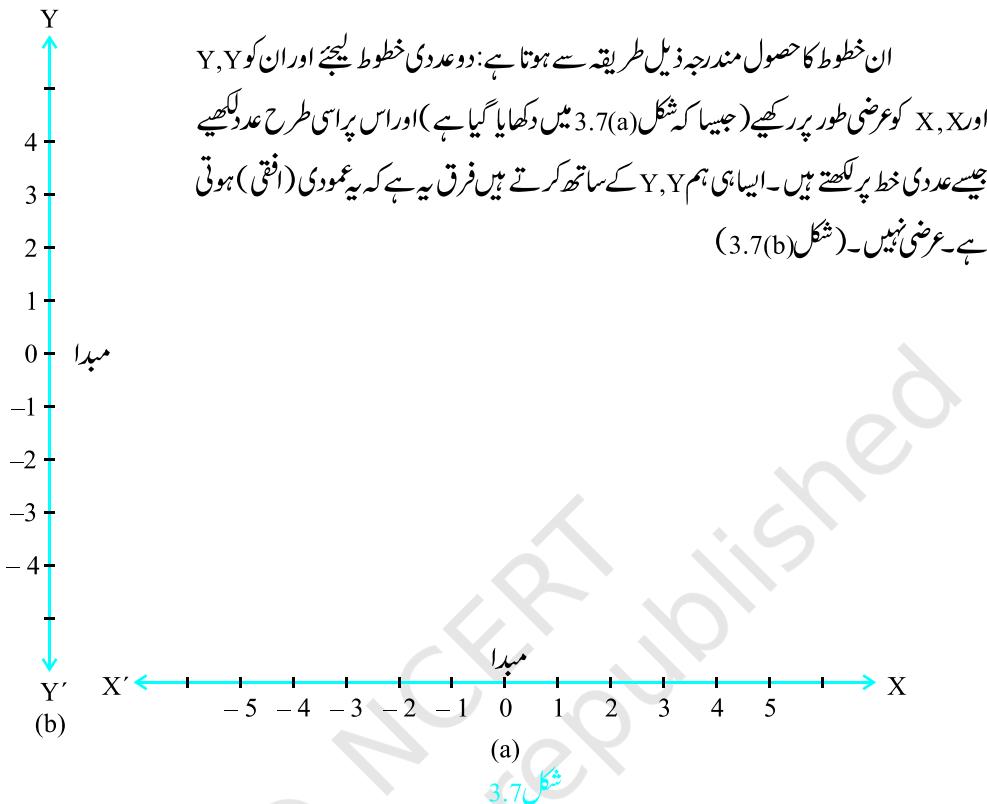


شکل 3.4

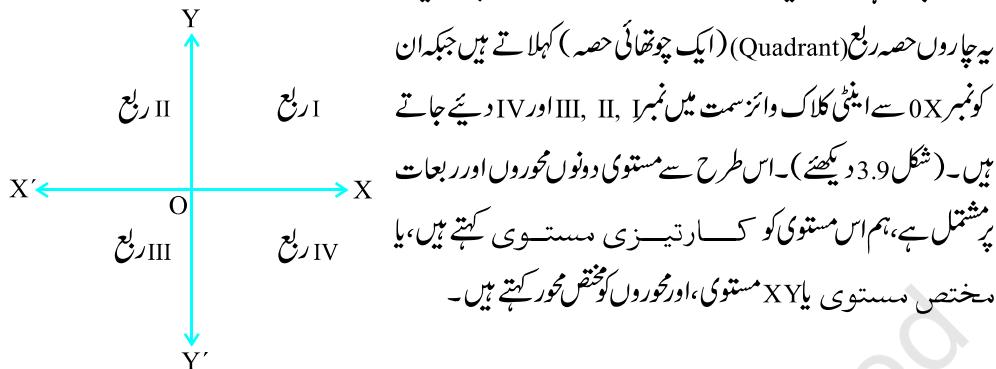
Desrulates نے مستوی میں ایسے دو خطوط کو ایک دوسرے پر عمودی طور پر رکھنے کی ایجاد کی اور ان خطوط کے حوالہ سے نقطوں کے مقام کو واضح کیا۔ عمودی خطوط کسی بھی سمت میں ہو سکتے ہیں۔ جیسا کہ شکل 3.6 میں دکھایا گیا ہے۔ اس باب میں جب ہم مستوی میں کسی نقطہ کے مقام کو متعین کرنے کے لیے یہ دو خطوط چنتے ہیں تو ایک لائن عرض ہوتی ہے اور دوسری عمودی جیسا کہ شکل (c) میں دکھایا گیا ہے۔



شکل 3.6

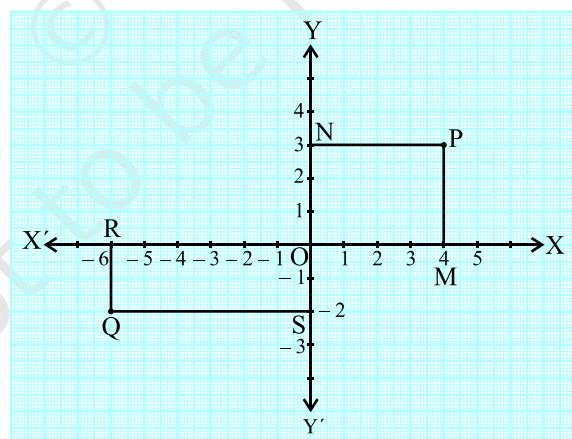


اب مشاہدہ کرتے ہیں کہ دونوں محور مستوی کو 4 حصوں میں بانٹتے ہیں،



شکل 3.9

اب ہم دیکھتے ہیں کہ یہ نظام ریاضی میں کیوں بنیادی حیثیت رکھتا ہے اور یہ کس طرح مفید ہے مندرجہ ذیل شکل پر غور کیجیے جہاں محور ایک گراف پر پر بنائے گئے ہیں اور محوروں سے نقاط P اور Q کے فاصلوں پر غور کیجیے۔ اس کے لئے ہم بالترتیب X اور Y محور پر عمود PN اور PM اور عمود QR اور QS کھینچتے ہیں، اسی طرح سے ہم عمود QR اور QS کھینچتے ہیں جیسا کہ شکل 3.10 میں دکھایا گیا ہے۔



شکل 3.10

آپ پاتے ہیں:

(i) Y-محور سے نقطہ P کا عمودی فاصلہ جو X-محور کے ساتھ ثبت سمت میں ناپاگیا ہے وہ ہے۔  $PN=OM=4$  اکا یاں ہے۔

(ii) X-محور سے نقطہ P کا عمودی فاصلہ جو Y-محور کے ساتھ ثبت سمت میں ناپاگیا ہے وہ ہے۔  $ON=PM=3$  اکا یاں ہے۔

(iii) Y-محور سے نقطہ Q کا عمودی فاصلہ جو X-محور کے ساتھ منفی سمت میں ناپاگیا ہے وہ ہے۔  $OR=SQ=6$  اکا یاں ہے۔

(iv) x-محور سے نقطہ Q کا عمودی فاصلہ جو Y-محور کے ساتھ منفی سمت میں ناپاگیا ہے وہ ہے۔ اکائی 2  $OS=RQ=2$

اب ان فاصلوں کو استعمال کرتے ہوئے ہم نقطوں کے مقام کو اس طرح بیان کر سکتے ہیں کہ کوئی شک کی گنجائش نہ ہو؟

ہم نقطہ کے خصوصیات کو مندرجہ ذیل طریقہ سے لکھتے ہیں

(i) کسی نقطہ کا Y-مختص اس کا Y-محور سے عمودی فاصلہ جو X-محور کے ساتھ ناپاگیا ہو (ثبت X-محور کے ثبت سمت میں دور منفی

X-محور کی منفی سمت میں، یعنی نقطہ P کے لئے یہ 4+ اور Q کے لئے یہ 6- ہے۔ X-مختص کو ہم عرضی مختص بھی کہتے ہیں۔

(ii) کسی نقطہ کا Y-مختص اس کا محور سے عمودی فاصلہ جو Y-محور کے ساتھ ناپاگیا ہو (ثبت Y-محور کی ثبت سمت میں اور منفی

Y-محور کی منفی سمت میں)۔ نقطہ P کے لئے یہ 3+ ہے اور Q کے لئے یہ 2- ہے۔ Y-مختص کو ہم طولی مختص بھی کہتے

ہیں۔

(iii) ایک مختص مستوی میں کسی نقطہ کے خصوصیات کو بیان کرنے کے لیے X-مختص پہلے لکھا جانا ہے۔ اور Y-مختص بعد میں ہم

ان خصوصیات کو بریکٹ () میں لکھتے ہیں۔

اس طرح سے P کے خصوصیات ہیں (4,3) اور 8 کے خصوصیات ہیں۔ (-2,-6)

نوٹ کیجیے کہ خصوصیات مستوی میں کسی نقطہ کو کیتا طور پر ظاہر کرتے ہیں یعنی (3,4) اور (4,3) ایک جیسے نہیں ہیں۔

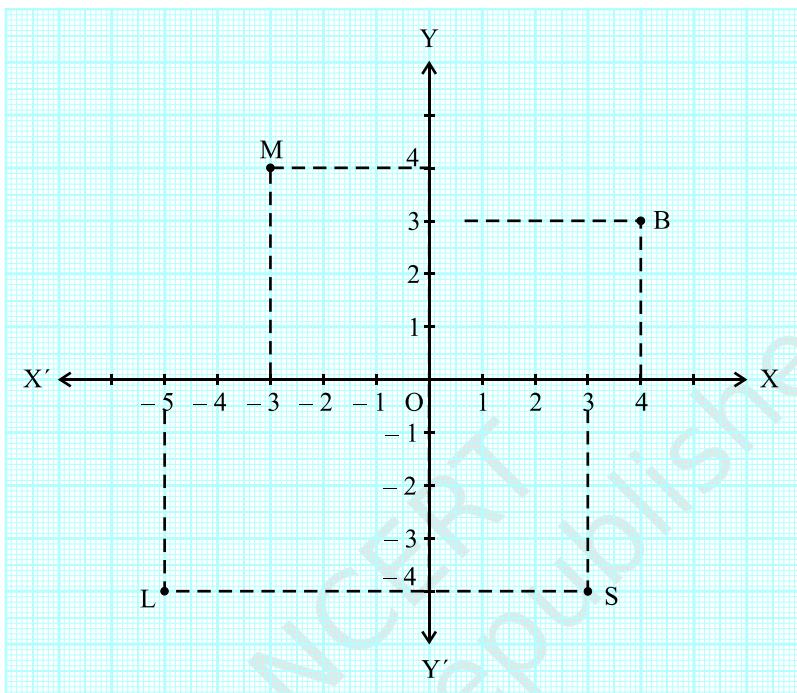
**مثال نمبر 1:** شکل 3.10 کو دیکھئے اور مندرجہ ذیل بیانات کو مکمل کیجیے:

(i) نقطہ B کا عرضی مختص اور طولی مختص بالترتیب..... اور ..... ہیں۔ اس لیے B کے خصوصیات ..... ہیں۔

(ii) نقطہ M کے X اور Y خصوصیات بالترتیب ..... اور ..... ہیں۔ اس لیے M کے خصوصیات ..... ہیں۔

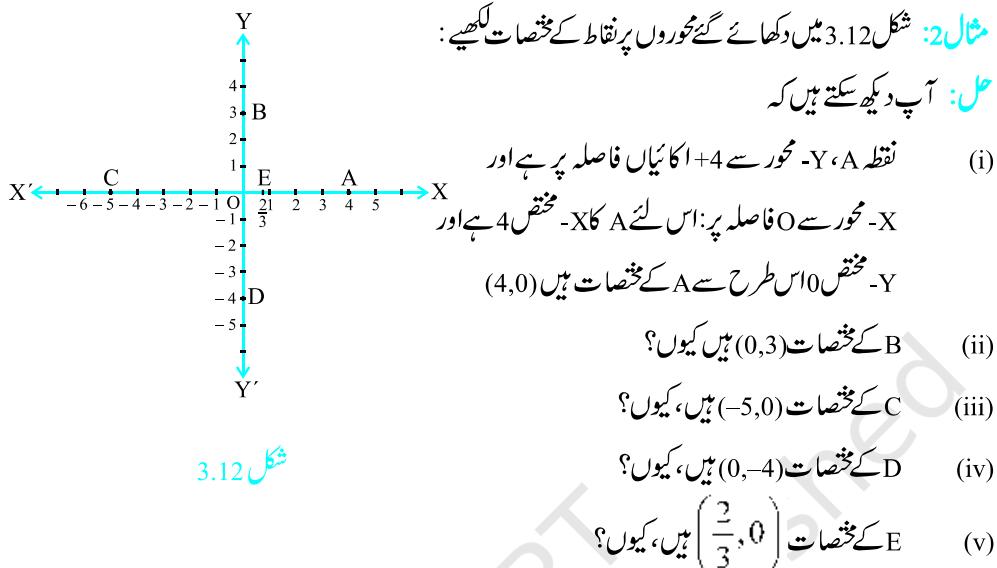
(iii) نقطہ L کے X اور Y خصوصیات بالترتیب ..... اور ..... ہیں۔ اس لیے L کے خصوصیات ..... ہیں۔

(iv) نقطہ S کے X اور Y خصوصیات بالترتیب ..... اور ..... ہیں۔ اس لیے S کے خصوصیات ..... ہیں۔



3.11 شکل

- حل: (i) کیونکہ نقطہ B کا Y-محور سے فاصلہ 4 اکا بیاں ہے۔ اس لیے نقطہ B کا X مختص یا عرضی مختص 4 ہے۔ نقطہ B کا X محور سے فاصلہ 3 اکا بیاں ہے۔ اس لیے Y نقطہ B کا مختص یا طول مختص 3 ہے۔ اس طرح سے B کے خصوصات (4, 3) ہیں۔ جیسا کہ (i) میں کہا گیا ہے۔
- (ii) نقطہ M کے X اور Y-خصوصات بالترتیب 3 اور 4 ہیں۔ اس لیے نقطہ M کے خصوصات (3, 4) ہیں۔
- (iii) نقطہ L کے X اور Y-خصوصات بالترتیب 5 اور 4 ہیں۔ اس لیے نقطہ L کے خصوصات ہیں (5, 4)۔
- (iv) نقطہ S کے X اور Y-مختص بالترتیب 3 اور 4 ہیں اس لیے نقطہ S کے خصوصات (3, -4) ہیں۔



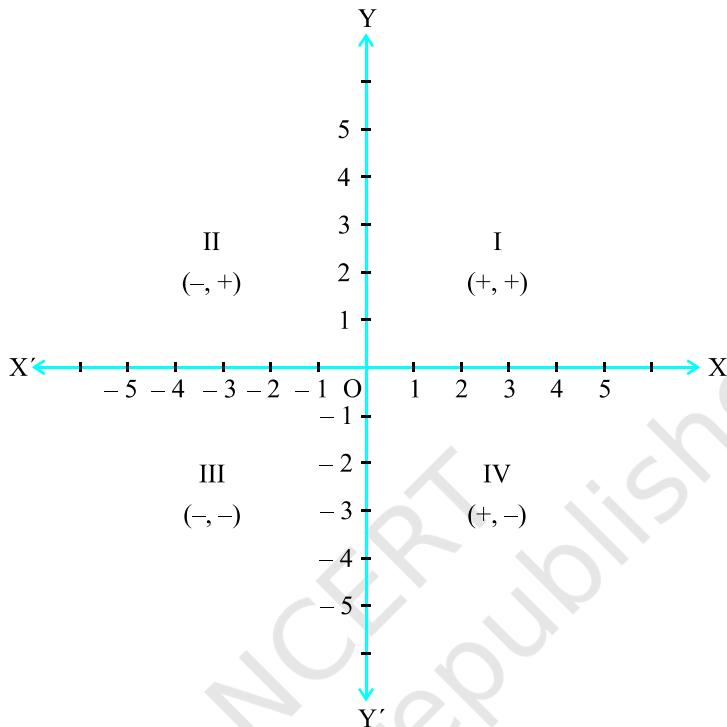
شکل 3.12

کیونکہ X-محور پر ہر نقطہ کا X-محور سے فاصلہ سفر ہوتا ہے اس لئے X-محور پر ہر نقطہ کا Y-محض صفر ہوتا ہے اس لئے کسی بھی نقطے کے X-محور پر خصوصیات ہمیشہ O، X نکل کے ہوں گے۔ جہاں X نکل کا Y-محور سے فاصلہ ہے۔ اسی طرح سے Y-محور پر کسی نقطے کے خصوصیات ہمیشہ (O, Y) کی شکل کے ہوں گے جہاں Y-X-محور سے اس نقطے کا فاصلہ ہے۔ کیوں؟

مبدأ O کے کیا خصوصیات ہیں؟ اس کا دونوں محوروں سے فاصلہ صفر ہے اس لئے اس کے عرضی مختص اور طولی مختص دونوں صفر ہوں گے اس لئے مبدأ کے خصوصیات  $(O, O)$  ہیں

ذکورہ بالامثالوں میں آپ نے کسی نقطے کے خصوصیات کی علامتیں اور اس ربع کے درمیان جس میں یہ نقطہ واقع ہے ایک تعلق مشاربہ کیا ہوگا۔

- (i) اگر نقطہ پہلے ربع میں یعنی I میں ہے تو نقطے کی شکل  $(+, +)$  کیونکہ I ربع ثابت X-اور ثابت Y-محور سے گھرا ہوا ہے۔
  - (ii) اگر نقطہ دوسرے II ربع میں ہے تو نقطے کی شکل  $(+, -)$  کیونکہ II ربع منفی X-محور اور ثابت Y-محور سے گھرا ہوا ہے۔
  - (iii) اگر نقطہ III ربع میں ہے تو نقطے کی شکل  $(-, -)$  ہوگی کیونکہ III ربع میں منفی X-محور اور منفی Y-محور سے گھرا ہوا ہے۔
  - (iv) اگر نقطہ IV ربع میں ہے تو نقطے کی شکل  $(-, +)$  ہوگی کیونکہ IV ربع ثابت X-محور اور منفی Y-محور سے گھرا ہوا ہے۔
- (شکل 3.13 کو دیکھئے)



شکل 3.13

ریمارک: کسی مستوی میں نقطہ کے مقام کو بیان کرنے کا نظام جس کا ہم نے ابھی مطالعہ کیا ہے ایک رواج (Convention) ہے، جس کو تمام دنیا میں قبول کیا گیا ہے۔ یہ نظام مثال کے طور پر ایسا بھی ہو سکتا ہے جس میں طولی محض پہلے اور عرضی محض بعد میں ہو۔ لیکن تمام دنیا میں یہی نظام رائج ہے جس کو ہم نے ابھی پڑھا ہے۔

### مشق 3.2

1. مندرجہ ذیل ہر ایک سوال کے جواب لکھئے:

- کسی کارتیزی مستوی میں کسی نقطہ کے مقام کو تعین کرنے والے عرضی اور طولی خطوط کے نام کیا ہیں؟
- مستوی میں ان دونوں خطوں سے بننے ہر حصہ کا نام کیا ہے؟
- اس نقطہ کا نام کیا ہے جہاں یہ خطوط ایک دوسرے کو قطع کرتے ہیں؟

2. شکل 3.13 کو دیکھیے اور مندرجہ ذیل جواب لکھیے:

(i) B کے خصوصیات

(ii) C کے خصوصیات

(iii) وہ نقطہ جو خصوصیات (4, -3) کو ظاہر کرتا ہے۔

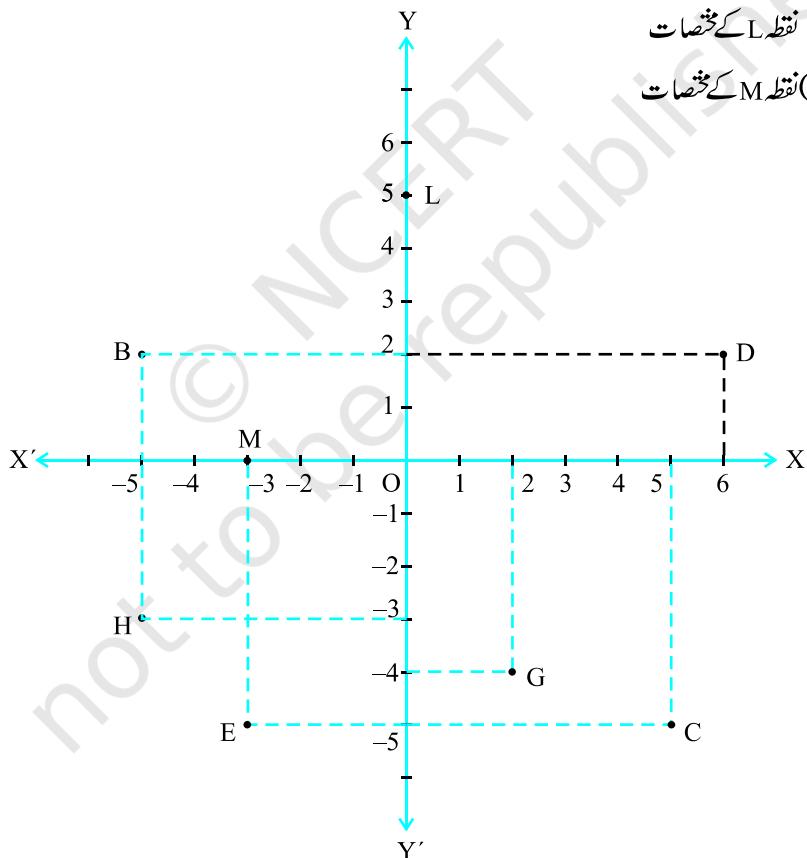
(iv) وہ نقطہ جو خصوصیات (4, -2) کو ظاہر کرتا ہے۔

(v) نقطہ D کا عرضی مختصہ

(vi) نقطہ H کا طولی مختصہ

(vii) نقطہ L کے خصوصیات

(viii) نقطہ M کے خصوصیات

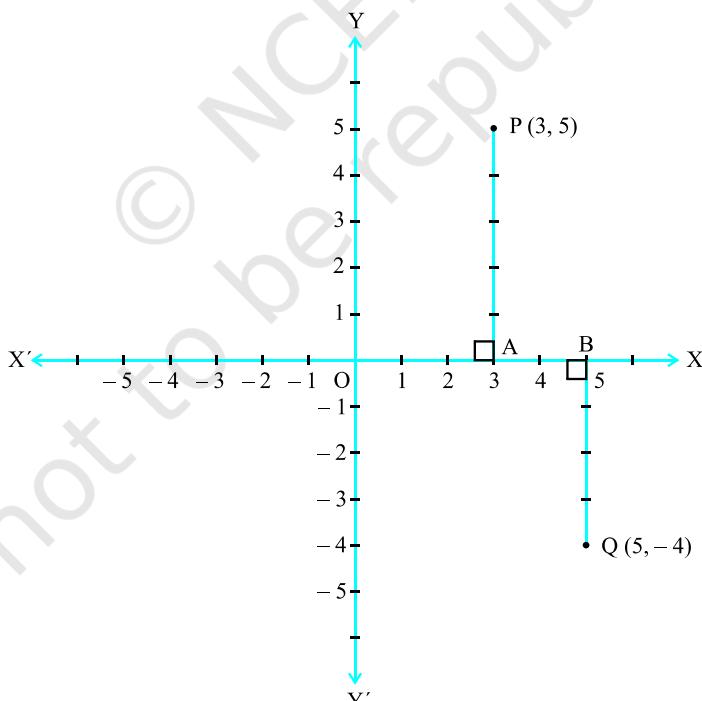


شکل 3.14

### 3.3 مستوی میں اس نقطہ کو پلاٹ کرنا جس کے خصائص دئے گئے ہوں۔

(To Plot a Point in the Plane if its Coordinates are Given)

اب تک تو ہم نے آپ کے لیے نقاط بنائے اور آپ سے ان کے خصائص کے بارے میں پوچھا اب ہم آپ کو دلکھائیں گے کہ ہم ان نقاط کو مستوی میں کس طرح رکھیں گے اگر ہمیں ان کے خصائص معلوم ہوں۔ اس عمل کو ہم نقطہ کو پلاٹ کرنا کہتے ہیں۔ مان لیتے ہیں کہ کسی نقطہ کے خصائص (3,5) ہیں۔ اس نقطہ کو ہمیں مختص مسٹوی میں پلاٹ کرنا ہے۔ ہم مختص محور کھینچتے ہیں اور اپنی اکائیاں چنتے ہیں جیسے اسی ہر محور پر ایک اکائی کو ظاہر کرتا ہے۔ نقطہ (3,5) کے خصائص ہم کو بتاتے ہیں کہ Y-محور سے اس نقطہ کا فاصلہ X-محور کے ساتھ ساتھ 3 اکائیاں ہے اور X-محور سے اس نقطہ کا فاصلہ Y-محور کے ساتھ ساتھ 5 اکائیاں ہیں۔ مبدأ O سے شروع کرتے ہوئے ہم ثابت X-محور پر 3 اکائیاں گنتے ہیں اور متعلقہ نقطہ A کا مارک کرتے ہیں۔ اب A سے شروع کرتے ہیں ہم Y-محور کو ثابت نمبر میں 5 گنتے ہیں اور متعلقہ نقطہ کو P مارک کرتے ہیں (شکل 3.14 دیکھتے) آپ دیکھتے ہیں کہ نقطہ P کا Y-محور سے فاصلہ 3 اکائیاں اور X-محور سے 5 اکائیاں ہے۔ اس طرح سے P اس نقطہ کا مقام ہے۔

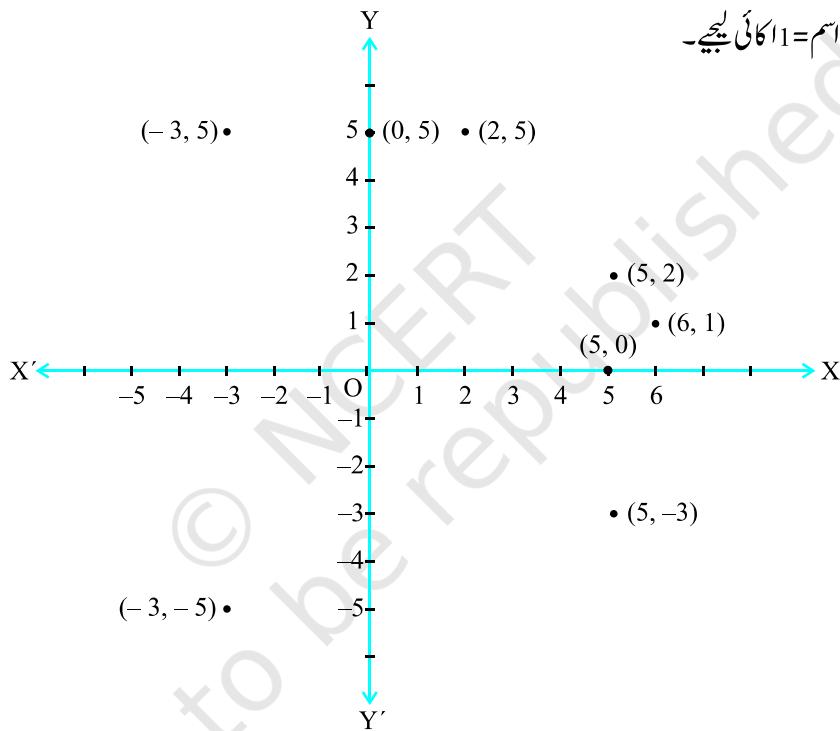


شکل 3.15

نوٹ کبھی کہ P پہلے ریج میں واقع ہے۔ کیونکہ P کے دونوں مختص مثبت ہیں۔ اسی طرح سے آپ مختص مستوی میں نقطہ Q(5,4) کو پلاٹ کر سکتے ہیں۔ Y محور سے نقطہ Q کا فاصلہ ۴ ہے۔ محور کی منفی سمت میں ۴ کا نیا ہے۔ کیونکہ اس کا Y مختص -4 ہے (شکل 3.14 دیکھئے) نقطہ Q IV ریج میں واقع ہے۔ کیوں؟

**مثال 3:** کار تیزی مستوی میں ان نقاط (3,-5), (5,0), (0,5), (2,5), (5,2), (-3,-5), (6,1) اور (5,1) کو پلاٹ کبھی۔

**حل :** 1 cm اکائی کبھی، ہم X-محور اور Y-محور بتاتے ہیں، ان نقاط کا مقام شکل 3.15 میں نقطہ کے ذریعہ دکھایا گیا ہے۔



شکل 3.16

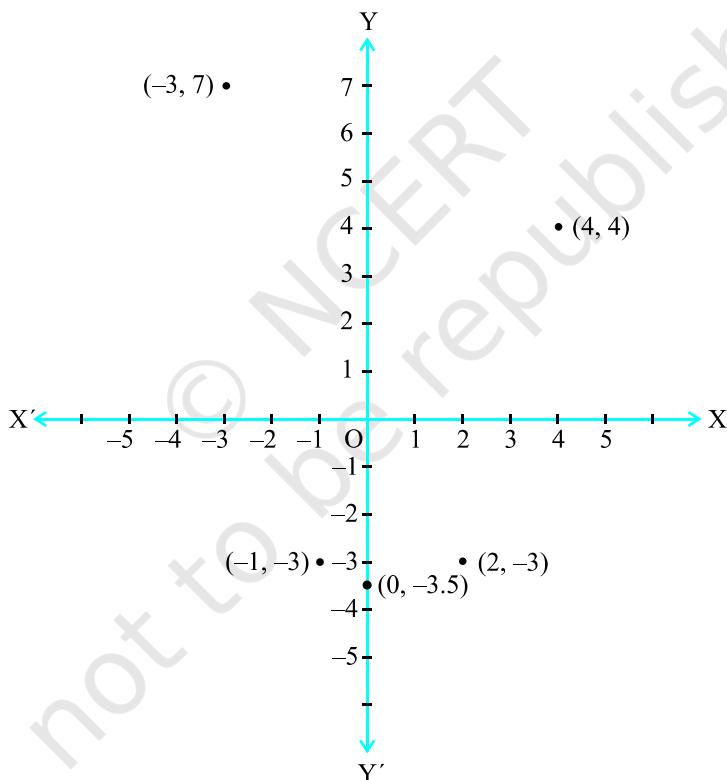
نوٹ: مندرجہ بالا مثال میں آپ دیکھتے ہیں کہ (0,5) اور (5,0) ایک ہی مقام پر واقع نہیں ہیں، اسی طرح (5,2) اور (2,5) کے مقام بھی مختلف ہیں مزید (3,5) اور (-3,-5) بھی مختلف مقام پر ہیں، ایسی بہت سی مثالیں لیکر آپ کو پڑھ جلتا ہے کہ اگر  $y \neq x$  نہیں ہے تو کا دتیزی مستوی میں  $(x,y)$  کا مقام  $(y,x)$  کا مقام سے مختلف ہو گا۔ اس کا مطلب یہ ہے کہ  $(x,y)$  میں x اور y کی ترتیب اہم ہے۔ اس لئے  $(x,y)$  ایک مرتب جوڑا کہلاتا ہے۔  $(y,x)$  مرتب جوڑا اگر  $y \neq x$  مزید ہو۔

$$\text{گرد} (x, y) = (y, x)$$

**مثال 4:** مندرجہ ذیل اعداد کے جوڑوں کو کارتیزی مستوی میں نقاط کے طور پر پلاٹ کیجئے جوڑوں پر  $1\text{cm} = 1\text{کا}\text{لی}$  کا پیمانہ استعمال کیجیے۔

x	-3	0	-1	4	2
y	7	-3.5	-3	4	-3

**حل:** جدول میں دیے گئے اعداد کے جوڑوں کو ہم نقاط  $(-3, 2)$ ,  $(0, -3.5)$ ,  $(-1, -3)$ ,  $(4, 4)$  اور  $(2, -3)$  سے ظاہر کرتے ہیں، ان نقاط کا مقام ڈاٹ کے ذریعہ شکل 3.17 میں دکھایا گیا ہے۔



شکل 3.17

**مشغلہ 2:** دو لوگوں کا ایک کھیل (ضروری اشیاء دو کاؤنٹر یادو سکے، گراف پپر و مختلف رنگوں کے پانسہ جیسے لال اور ہرا)

ہر ایک کا منظر یا سکہ کو  $(0,0)$  پر رکھیے۔ ہر ایک کھلاڑی ایک ساتھ دو پانسے چینتا ہے۔ جب پہلا کھلاڑی پانسے چینتا ہے تو مان بیجے اگر لال پانسے 3 اور ہر 1 دکھاتا ہے۔ تو وہ اپنے سکہ کو  $(3,1)$  بڑھاتا ہے۔ اسی طرح سے جب دوسرا کھلاڑی پانسے چینتا ہے لال پانسے میں 2 اور ہرے پانسے میں 4 دکھاتا ہے۔ تو وہ سکہ کو  $(2,4)$  بڑھاتا ہے۔ دوسری مرتبہ چیننے میں اگر پہلا کھلاڑی لال میں 1 اور ہرے میں 4 پھنکے تو وہ اپنا سکہ  $(3,1)$  سے  $(3+1, 1+4)$  تک آگے بڑھاتا ہے یعنی  $(3,1)$  کے  $-x$  مختص میں 1 اور  $y$ -مختص میں 4 جمع کرتے ہیں۔

اس کھیل کا مطلب ہے  $(10, 10)$  تک پہلے پہنچتا جب کہ نہ تو عرضی اور نہ ہی طول مختص  $10$  سے زیادہ ہو۔ ایک سکہ دوسرے سکہ کے مقام سے کبھی منطبق نہ ہو۔ مثال کے طور پر اگر کسی کھلاڑی کا سکہ ایسے نقطہ پر آگے بڑھتا ہے جو دوسرے کھلاڑی کے سکہ سے پہلے ہی گھرا ہوا ہے۔ تب دوسرے کھلاڑی کا سکہ  $(0,0)$  ہو جائیگا۔ اگر (overshooting) کے بغیر آگے بڑھنا ممکن نہیں تب کھلاڑی اپنی باری کھو دیگا۔ آپ اس کھیل کو بہت سے دوستوں کے ساتھ کھیل سکتے ہیں۔

ریمارک: کارتیزی مستوی میں نقاط کو پلاٹ کرنے کا موازنہ ہم مختلف صورت حال میں گراف کھینچ کر سکتے ہیں جیسے وقت۔ فاصلہ گراف، ضلع۔ احاطہ گراف وغیرہ جن کے بارے میں آپ نے کچھلی جماعتوں میں پڑھا ہے۔ ایسی صورت حال میں ہم محوروں کو  $x$  اور  $y$  محور کے بعد محو  $-t$  محو  $s$  محو  $r$  یا محو  $p$  وغیرہ سے پکارتے ہیں۔

### مشق 3.3:

1. کون سے ربع اور کون سے محو پر نقاط  $(1,2), (-1,0), (3,-1), -2,4$  اور  $(-5,-3)$  واقع ہیں۔ کارتیزی مستوی میں ان کو پلاٹ کر کے اپنے جواب کی تصدیق کیجیے۔
2. مندرجہ ذیل جدول میں دئے گئے نقاط کو  $(x,y)$  کو مستوی میں پلاٹ کیجیے۔ محوروں پر مناسب اکائیاں بیجے:

$x$	-2	-1	0	1	3
$y$	8	7	-1.25	3	-1

### 3.4 خلاصہ (Summary)

- اس سبق میں آپ نے مندرجہ ذیل نقاط کا مطالعہ کیا۔
1. کسی شے یا نقطہ کا مستوی میں مقام معلوم کرنے کے لیے ہمیں عمودی خطوط درکار ہیں۔ ایک عرضی اور ایک طولی۔
  2. مستوی ایک کارتیزی یا مختص مسٹوی کہلاتی ہے اور خطوط مختص محور کہلاتے ہیں۔
  3. عرض خط (افق)  $x$ -محور اور عمودی خط  $y$ -محور کہلاتا ہے۔
  4. مختص محور مسٹوی کو چار حصوں میں بانٹتے ہیں ہر حصہ ربع کہلاتا ہے۔
  5. محوروں کا نقطہ تقاطع مبدأ کہلاتا ہے۔
  6. کسی نقطہ کا  $x$ -محور سے فاصلہ پر مختص کہلاتا ہے یا عرضی مختص اور  $y$ -محور سے کسی نقطہ کا فاصلہ طولی مختص یا ہے۔ مختص کہلاتا ہے۔
  7. اگر کسی نقطہ کا عرضی مختص  $x$  اور طولی مختص  $y$  ہوتا ہے  $(x, y)$  اس نقطے کے مختصات کہلاتے ہیں۔
  8.  $x$  محور پر کسی نقطے کے مختصات  $(x, 0)$  اور  $y$ -محور پر کسی نقطے کے مختصات  $(0, y)$  ہوتے ہیں۔
  9. مبدأ کے مختصات  $(0, 0)$  ہوتے ہیں۔
  10. کسی نقطے کے  $(+, +)$  کے مختصات I ربع میں  $(+, -)$  شکل کے II ربع،  $(-, -)$  شکل کے مختصات III ربع اور  $(-, +)$  کے مختصات IV ربع ہوتے ہیں۔ جہاں + ثبت حقیقی عدد کو اور - منفی عدد کو ظاہر کرتے ہیں۔
  11. اگر  $y \neq x$  تب  $(x, y) \neq (y, x)$  اور  $(x, y) = (y, x)$  اگر  $x = y$ ۔