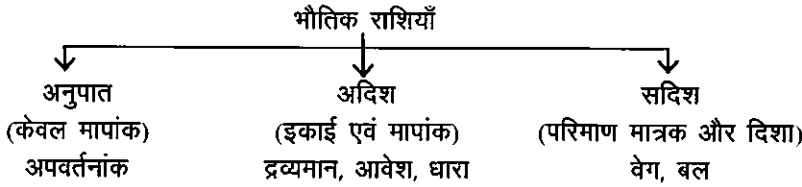


सदिश



सदिशों के प्रकार

- (i) शून्य सदिश $|\vec{A}| = 0$
- (ii) उपयुक्त सदिश $|\vec{A}| \neq 0$
- (iii) समान सदिश $\rightarrow$ समान दिशा
- (iv) असमान सदिश $\rightarrow$ असमान दिशा
- (v) तुल्य सदिश $\rightarrow$ समान परिमाण, एवं समान दिशा
- (vi) ऋणात्मक सदिश $\rightarrow$ समान परिमाण परन्तु विपरीत दिशा
- (vii) इकाई सदिश $\rightarrow \hat{A} = \frac{\vec{A}}{|\vec{A}|}$ (इकाई मापांक का सदिश)

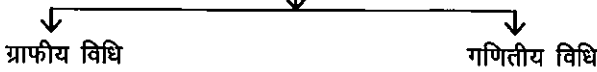
Note - $\hat{i}, \hat{j}$ तथा $\hat{k}$ क्रमशः x, y तथा z दिशा में इकाई सदिश हैं

सदिशों का निरूपण

$$\vec{A} = A_x \hat{i} + A_y \hat{j} + A_z \hat{k}$$

$$\text{मापांक} = |\vec{A}| = \sqrt{A_x^2 + A_y^2 + A_z^2}$$

सदिश योग

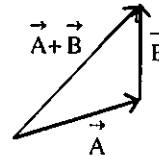


ग्राफीय विधि

यदि $\vec{A} = A_x \hat{i} + A_y \hat{j} + A_z \hat{k}$ तथा $\vec{B} = B_x \hat{i} + B_y \hat{j} + B_z \hat{k}$

तो $\vec{R} = \vec{A} + \vec{B} = (A_x + B_x) \hat{i} + (A_y + B_y) \hat{j} + (A_z + B_z) \hat{k}$

$$R = |\vec{A} + \vec{B}| = \sqrt{(A_x + B_x)^2 + (A_y + B_y)^2 + (A_z + B_z)^2}$$



Note : एक से अधिक सदिशों को भी इसी प्रकार जोड़ा जा सकता है।

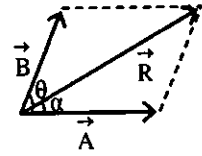
गणितिय विधि

यदि $|\vec{A}| = A$ तथा $|\vec{B}| = B$

$\theta \rightarrow \vec{A}$ तथा $\vec{B}$ के बीच कोण

हो, तो $R^2 = \sqrt{A^2 + B^2 + 2AB\cos\theta}$

$$\tan \alpha = \frac{B \sin \theta}{A + B \cos \theta}$$



अदिश गुणनफल

$$\vec{A} \cdot \vec{B} = AB \cos \theta$$

$$\vec{A} \cdot \vec{B} = \vec{B} \cdot \vec{A}$$

$$\vec{A} \cdot \vec{B} = A_x B_x + A_y B_y + A_z B_z$$

$$\vec{A} \cdot \vec{A} = A^2$$

$$\hat{i} \cdot \hat{i} = \hat{j} \cdot \hat{j} = \hat{k} \cdot \hat{k} = 1$$

$$\hat{i} \cdot \hat{j} = \hat{j} \cdot \hat{k} = \hat{k} \cdot \hat{i} = 0$$

सदिश गुणनफल

$$\vec{A} \times \vec{B} = AB \sin \theta \hat{n}$$

$$\vec{A} \times \vec{B} = -\vec{B} \times \vec{A}$$

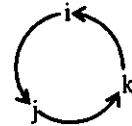
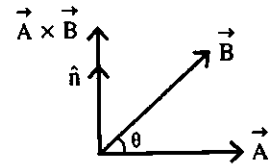
$$\vec{A} \times \vec{B} = 0$$

$$\vec{A} \times \vec{B} = \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ A_x & A_y & A_z \\ B_x & B_y & B_z \end{vmatrix}$$

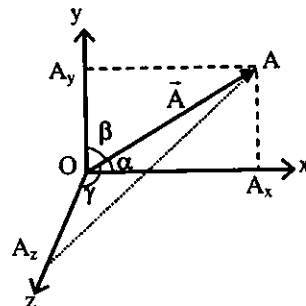
$$= \hat{i} (A_y B_z - A_z B_y) + \hat{j} (A_z B_x - A_x B_z) + \hat{k} (A_x B_y - A_y B_x)$$

$$\hat{i} \times \hat{i} = \hat{j} \times \hat{j} = \hat{k} \times \hat{k} = 0$$

$$\hat{i} \times \hat{j} = \hat{k}, \hat{j} \times \hat{k} = \hat{i}, \hat{k} \times \hat{i} = \hat{j}$$



द्विको ज्याएँ



$\cos \alpha$, $\cos \beta$ तथा $\cos \gamma$ क्रमशः x-दिशा, y-दिशा तथा z दिशा में द्विकोज्याएँ हैं।

$$\cos \alpha = \frac{A_x}{A}, \cos \beta = \frac{A_y}{A}$$

तथा $\cos \gamma = \frac{A_z}{A}$

सदिशों का भौतिकी में अनुप्रयोग

बिन्दु A (x_1, y_1, z_1) का स्थिति सदिश : - $\vec{r}_A = x_1\hat{i} + y_1\hat{j} + z_1\hat{k}$

बिन्दु A (x_2, y_2, z_2) का स्थिति सदिश : - $\vec{r}_A = x_2\hat{i} + y_2\hat{j} + z_2\hat{k}$

बिन्दु A (x_1, y_1, z_1) से B (x_2, y_2, z_2) तक विस्थापन सदिश ($\vec{r}_{AB}$)

$$\vec{r}_{AB} = \vec{r}_B - \vec{r}_A = (x_2 - x_1)\hat{i} + (y_2 - y_1)\hat{j} + (z_2 - z_1)\hat{k}$$

$$\text{सापेक्ष वेग : } \vec{V}_{AB} = \vec{V}_B - \vec{V}_A$$

$$\text{कार्य : } W = \vec{F} \cdot \vec{r}, \text{ शक्ति } P = \vec{F} \cdot \vec{v}$$

$$\phi_E = \vec{E} \cdot \vec{A}, \phi_B = \vec{B} \cdot \vec{A}, \vec{v} = \vec{\omega} \times \vec{r}$$

$$\vec{L} = \vec{r} \times \vec{p}, \vec{\tau} = \vec{r} \times \vec{F}, \vec{F} = q(\vec{v} \times \vec{B})$$

$$\vec{v} = d\vec{r}/dt, \vec{a} = d\vec{v}/dt$$

$$\text{लोरेन्ट्ज़ बल : } \vec{F} = q(\vec{E} + \vec{v} \times \vec{B})$$

$$\text{त्रिभुज का क्षेत्रफल : } \frac{1}{2} |\vec{A} \times \vec{B}|$$

$$\text{समान्तर चतुर्भुज का क्षेत्रफल : } |\vec{A} \times \vec{B}|$$

$$\text{समचतुष्फलक का आयतन : } \vec{A} \cdot (\vec{B} \times \vec{C})$$

$$\text{ग्रेडिएन्ट संकारक : } \nabla = \hat{i} \frac{\partial}{\partial x} + \hat{j} \frac{\partial}{\partial y} + \hat{k} \frac{\partial}{\partial z} \quad \vec{E} = -\nabla \phi$$

